Adınızı ekrana yazdıran algoritma

A0:Başla

A1:ad değişkeni tanımla

A2: ”Adınızı giriniz” mesajını göster

A3:değeri oku

A4: ad değişkenine değeri ata

A5:ad değişkeni ekrana yazdır

A6:Bitir

**//Kullanıcı tarafından girilen sayının ekrana yazdırılması**

A0:Başla

A1:Sayı değişkeni tanımla

A2:”Sayı giriniz:” mesajını göster

A3:değeri oku

A4:değeri tamsayıya dönüştür

A5:Sayı değişkenine değeri ata

A6:sayı değişkenini ekrana yazdır

A7:Bitir

**//Kullanıcı tarafından girilen sayının karesini ekrana yazdırılması**

A0:Başla

A1:Sayı değişkeni tanımla

A2: Karesi değişkeni tanımla

A3:”Sayı giriniz:” mesajını göster

A4:değeri oku

A5:değeri tamsayıya dönüştür

A5:Sayı değişkenine değeri ata

A6:karesini hesapla

A6:karesini tutan değişkenini ekrana yazdır

A7:Bitir

**//f(x)=ax+b Kullanıcı tarafından girilen değerlere göre ekrana yazdırılması**

A0:Başla

A1: değişkenleri tanımla (sonuc,x,a,b)

A2:”Değişkendeğerlerini giriniz” mesajını göster

A3:Değerleri oku(x,a,b)

A4: tiplerini tamsayıya dönüştür(x,a,b)

A5:işlemi yap (sonuc=a\*x+b)

A6:sonuc string’e dönüştür

A7:sonuç ekrana yazdır

A8: Bitir

//**bir dikdörtgenin cevresini hesaplayan algoritması**

A0: Başla

A1:değişkenleri tanımla(kısakenar,uzunkenar,cevre,alan)

A2: ”Değişken değerlerini giriniz” mesajını göster

A3: Değerleri oku (kısakenar,uzunkenar,cevre,alan)

A4: tiplerini tamsayıya dönüştür (kısakenar,uzunkenar,cevre,alan)

A5:işlemi yap (cevre=2\*( kısakenar+ uzunkenar),alan= kısakenar\* uzunkenar)

A6:sonucu stringe dönüştür(cevre,alan)

A7:sonucu ekrana yazdır(cevre,alan)

A8:Bitir